

*Tecnológico Nacional de México*  
**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALINA CRUZ**

**Fundamentos de redes**  
**Semestre Agosto – Diciembre 2014**

**REPORTE DE PRÁCTICA**

**Práctica No:** 2.2.4: Representaciones de red

**Unidad 3:** Capa de red y direccionamiento de la red: IPv4

**Nombre:** Zarate López Leonardo

**Fecha:** 05/octubre/2014

**Objetivo:**

- ✚ Explorar la interfaz de PT
- ✚ Ubicar los componentes clave utilizados para colocar símbolos en el espacio lógico
- ✚ Examinar los dispositivos que se puedan colocar en el espacio lógico y sus símbolos
- ✚ Colocar y conectar dispositivos
- ✚ Agregar símbolos de dispositivos al espacio lógico
- ✚ Conectar dispositivos en el espacio lógico por medio de la conexión automática.

**Instrucciones:** Packet Tracer es un simulador de red que le permite crear una red simulada, configurar los dispositivos de la red, probar la red y examinar el tráfico de la red. El primer paso para crear una red simulada en el Rastreador de paquetes es ubicar los dispositivos en el área de trabajo lógica y conectarlos. El Rastreador de paquetes usa los mismos símbolos que se usan en todo el currículo. Una los iconos del Rastreador de paquetes con los símbolos de la lista de símbolos.

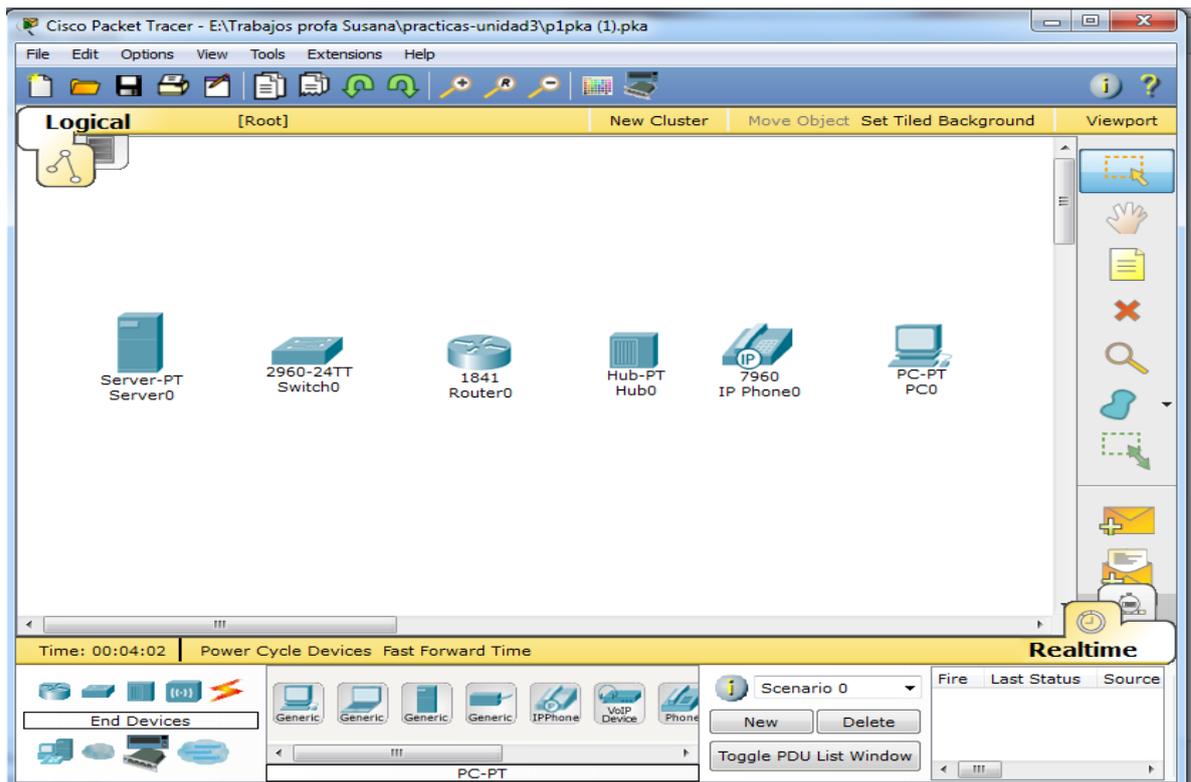
**Materiales:** computadora, software.

## **Desarrollo**

### **Paso 1. Seleccionamos y colocamos dispositivos**

Para agregar un dispositivo al espacio lógico, haga clic en el símbolo específico del dispositivo, indique adónde desea colocarlo en el espacio lógico (el puntero se transforma en una cruz de mira telescópica) y haga clic. Ubique y coloque los siguientes dispositivos en una fila horizontal a lo largo del área de trabajo lógica, con aproximadamente una pulgada de distancia entre sí, ordenados de izquierda a derecha:

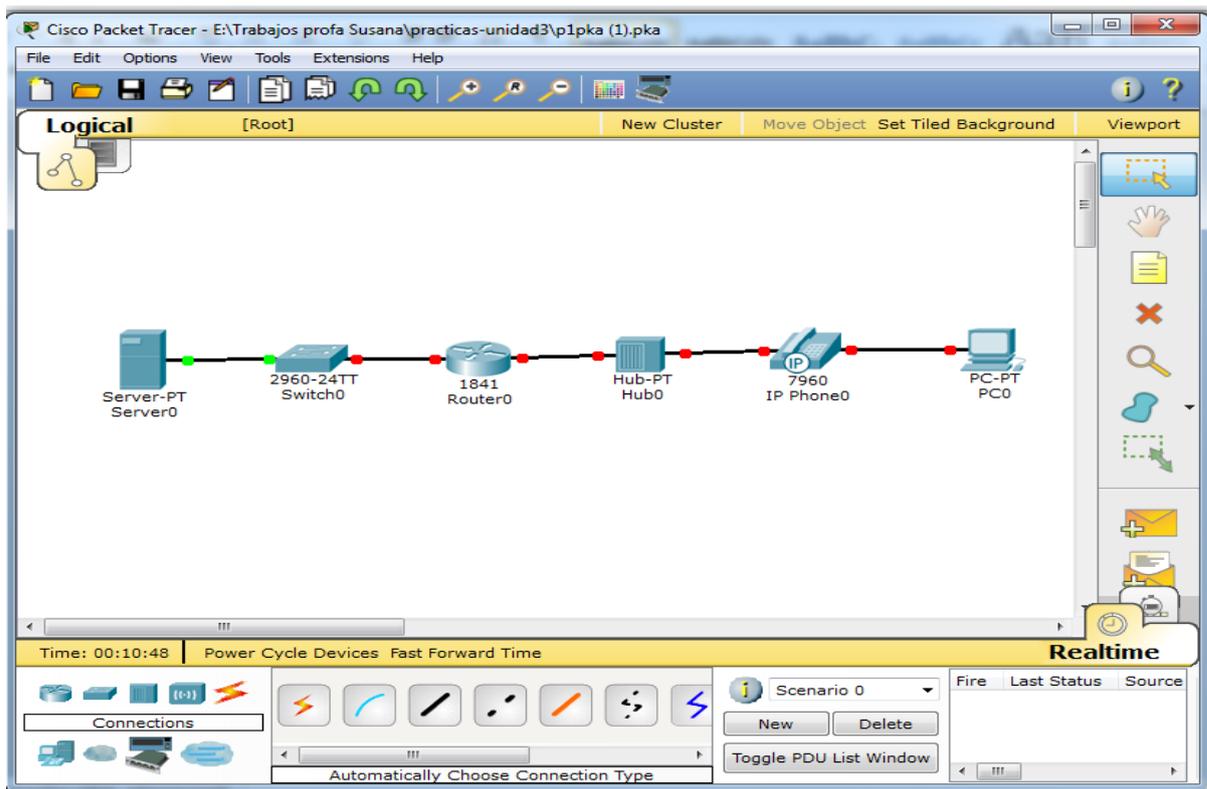
- un servidor
- un switch 2960
- un router 1841
- un hub
- un teléfono IP
- una PC



Primero ponemos los dispositivos y empezamos con el siguiente paso número.2

## **Paso 2. Conecte los dispositivos utilizando la conexión automática**

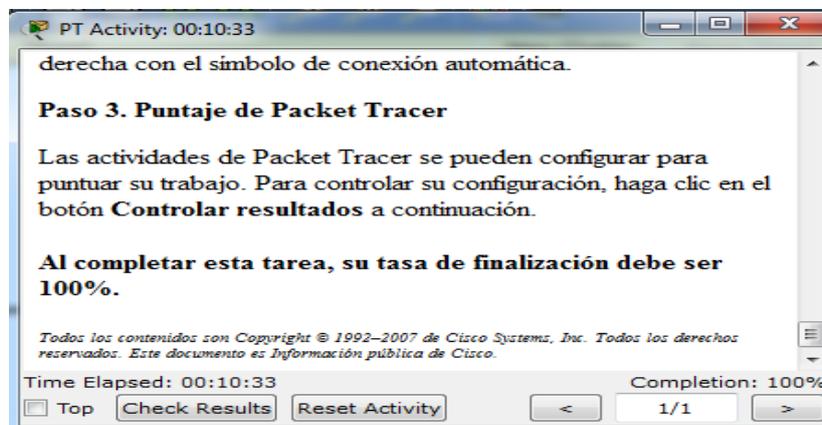
Haga clic en el símbolo del grupo de conexiones. Los símbolos de conexión específicos proporcionan distintos tipos de cables que pueden usarse para conectar los dispositivos. El primer tipo específico, el rayo dorado, selecciona automáticamente el tipo de conexión que se basa en las interfaces disponibles en los dispositivos. Cuando hace clic en el símbolo, el puntero se asemeja a un conector de cable. Para conectar dos dispositivos haga clic en el símbolo de conexión automática, haga clic en el primer dispositivo y luego en el segundo dispositivo. Comenzando con el servidor, conecte cada dispositivo al dispositivo de la derecha con el símbolo de conexión automática.



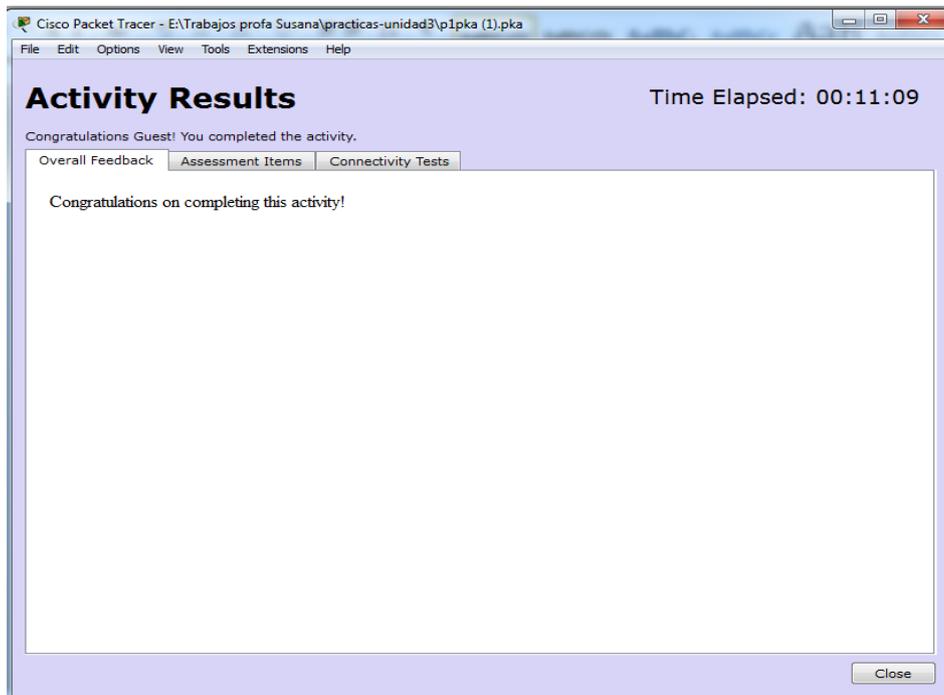
Como vemos en la imagen la flecha nos señala un rayito, ese es el que utilizaremos para poder hacer la conexión con los dispositivos.

### Paso 3. Puntaje de Packet Tracer

Las actividades de Packet Tracer se pueden configurar para puntuar su trabajo. Para controlar su configuración, haga clic en el botón **Controlar resultados** a continuación.



Y como podemos ver nos dice que la finalización de esta tarea está al 100%.



Aquí nos muestra que todos los resultados han sido con éxito!!

## CONCLUSIÓN

En esta práctica aprendí a conectar un servidor, un switch 2960, un router 1841, un hub, un teléfono IP, una PC, con un conector automático de izquierda a derecha, también podemos configurar para puntuar su trabajo y para finalizar vemos que la práctica nos ha salido con éxito.

Espero que sea de su agrado y cumpla con los requisitos pedidos por el profesor.